**Protocolo ICMP**

* Pertence a camada de rede;
* Não reenvia mensagens;
* Baixa prioridade;
* Padrão RFC 792 (1981);
* Divide a camada de rede com o IP;

**TCP para rede sem fio**

* Pertence a camada de transporte;
* Layer Band;
* FEC;
* ARQ;
* Aware Link Layer;
* Split TCP;
* Explicit Notification.

**Arquitetura P2P**

* Pertence a camada de aplicação;
* Vantagem: É estável e possui suporte para múltiplas conexões;
* Desvantagens: Tempo de perde do conteúdo;
* Arquitetura Descentralizada: Todos os nós têm a mesma importância.

**DNS**

* Faz a tradução da URL para IP;
* Usa UDP;
* Usa a porta 53;
* Raiz: 13 servidores;
* Topo: Os nomes mais a direita são os hosts de topo (.br, .uk etc);
* Autoridade: Possui os registros oficiais que vinculam a URL com o IP.

**Aplicações Multimídia e protocolos RSTP, RTP, e RTCP**

* RSTP: protocolo que permite usuário interagir com a aplicação;
* RTP: protocolo responsável por encapsular (executado como UDP);
* RTCP: Pacotes se distinguem do RTP pelo número da porta (diferem de 1). Não encapsula;

**TCP e checksum com IPv6**

* Endereço de origem: 128 bits
* Endereço de destino: 128 bits
* TCP Tahoe: Partida lenta;
* TCP Reno: TCP Tahoe + partida rápida;
* TCP new Reno: Permite múltiplas perdas durante a recuperação rápida;
* TCP Vegas: